

CONTENIDOS

1. Objetivo de estos torneos	3
2. De las edades de competencia	3
3. Pago de membresía de la federación para atletas de 10 años y menores	3
4. Categoría hasta 8 años	3
5. Categoría hasta 8 años. Inscripciones	3
6. Categoría hasta 8 años. Formato de competencia	4
7. Categoría hasta 8 años. Puntuación por clubes	4
8. Categoría hasta 9 años	5
Disposiciones generales para U9	
9. Aplicación del código de conducta.	6
10. De las inscripciones y retiros	7
11. Elaboración de las llaves.	7
12. Arbitro general del torneo	8
13. Comité técnico del torneo	8
14. Reportarse con el árbitro general	8
15. Las pelotas para los partidos	8
Anexo no. 1 - el código de conducta para competencias junior	9
Anexo no. 2 – el código de conducta para padres y acompañantes de jugadores (equipo de apoyo del jugador)	14
Consejos para Padres	15



1. OBJETIVO DE LA COMPETENCIA

Que las niñas y los niños jueguen la mayor cantidad posible de partidos, que se diviertan y que después de la experiencia queden motivados para practicar mas para ser mejores. Asimismo, motivar a que los Clubes, Academias y Padres de los niños, a que los introduzcan a la competencia de Tenis 10.

2. DE LAS EDADES DE COMPETENCIA

Las edades de competencia se basarán en el sistema que utiliza la Federación Internacional de Tenis, que establece que el jugador compite en la categoría de edad que cumple en el año en vigencia.

- Categoría U8 – nacidos entre el 1 de enero de 2006 y el 31 de diciembre de 2008.
- Categoría U9 – nacidos entre el 1 de enero de 2005 y el 31 de diciembre de 2007.

3. PAGO DE MEMBRESIA A LA FEDERACIÓN PARA PARTICIPANTES DE 10 AÑOS Y MENORES:

Tod@s l@s jugador@s deben de federarse para poder competir en los torneos de la Federación. El valor de la Federada es de \$20.00 por año calendario.

4. CATEGORÍA HASTA 8 AÑOS

Equipos. Podrán inscribirse equipos representantes de Clubes, Academias o sedes practicantes de tenis sin limitación de número máximo de equipos a inscribir por Club.

Jugadores. Los equipos estarán constituidos por 2 jugadores sin distinción de sexo, de la categoría 8 años y menores.

5. INSCRIPCIONES:

El torneo se jugará en días sábado. El valor de la inscripción es de \$10 y se premiará con medalla del 1º al 4º lugar. El resto de equipos recibirán medalla de participación. A final de año se premiará a los 4 primeros clubes o academias.

Las inscripciones se cerrarán los días jueves a las 5:00 pm de la semana del torneo, en las oficinas de la FST. Es requisito

indispensable presentar la hoja de datos del pasaporte o partida de nacimiento de los jugadores.

6. FORMATO DE COMPETENCIA

Los equipos se colocarán en grupos de Round Robin en donde se enfrentaran todos contra todos en cuadros de 3, 4 o 5 equipos, de acuerdo al número de inscritos. Se buscará en la medida de lo posible ubicar a los equipos de un mismo club en cuadros diferentes. Los dos mejores equipos de cada grupo pasarán a una etapa final. El resto de equipos juegan una llave de consolación.

El formato de juego es el siguiente:

Se utiliza la cancha roja (12 mts X 6 mts) de tenis y pelotas rojas SIN PRESIÓN. La raqueta a usarse será el tamaño que el jugador sienta cómodo.

Se jugarán 2 partidos de singles y 1 dobles a 12 puntos con dos de diferencia.

El equipo ganador del encuentro será al mejor de 3 partidos. Es obligatorio jugar los 3 partidos del enfrentamiento. Se usara una sola cancha, para cada enfrentamiento entre 2 equipos.

El formato podrá ser alterado por el Árbitro a fin de completar el torneo en el tiempo estipulado.

Cada torneo contará con un “Árbitro General” designado por la FST.

Para cada cancha de minitenis habrá un árbitro de cancha. Las funciones del árbitro de cancha serán: Anotar el resultado de cada partido, reportar los resultados al Árbitro General, y resolver cualquier disputa en la cancha.

Durante cada partido, no podrá haber cochaje, ni la intervención de los familiares o entrenadores de ningún niño.

7. Puntuación por Clubes.

Los clubes con equipos que avancen a llave principal recibirán una puntuación de acuerdo a la siguiente tabla:

Los equipos en la llave de consolación recibirán 1 punto de participación.

Para los efectos de puntuación por Clubes, solamente se tomará en

cuenta el equipo con mejor resultado, adjudicándose las siguientes posiciones de cada evento, a los siguientes Clubes. Asimismo, solo se tomarán los mejores 4 resultados de cada club entre los 6 posibles.

Las fechas programadas en la FST están a disposición de cualquier Club que desee ser sede de los mismos, pero siempre bajo la reglamentación establecida y avalada por la FST.

Por ser un evento de desarrollo, la FST podrá modificar lo establecido en estas bases con el objetivo de mejorar el desarrollo de estos torneos.

La FST será quien cobre las inscripciones, y será la responsable de pagar los costos del Supervisor del Torneo, así como de todos los árbitros necesarios en cada evento.

Los premios serán responsabilidad del Club sede del evento.

8. CATEGORÍA HASTA 9 AÑOS

Se disputa categoría para niñas y categoría para niños y se jugarán torneos de individuales y torneos de dobles. Se utiliza la cancha naranja de tenis y pelota color naranja. La raqueta a usarse será el tamaño que el jugador sienta cómodo.

En los torneos de individuales y de dobles los partidos se jugarán a un (1) sets de 4 games por diferencia de 2. Si llegan a 4-4 se jugará tie-break a 7 puntos por diferencia de 2. En caso de empate en sets, se jugará un tie brake a 7 puntos con diferencia de 2. El score en cada juego (game) será sin ventaja.

El formato será Round Robin y llaves principal de eliminatoria simple.

El los torneos de dobles, los jugadores no podrán repetir pareja durante el año.

El torneo se jugará en días viernes y sábado a partir de las 2:00 PM y 8:00 AM respectivamente. El valor de la inscripción es de \$10.00 y se premiará a todos los jugadores con una medalla.

En esta categoría se pide enérgicamente que los padres y acompañantes permanezcan alejados / alejadas de las canchas mientras los partidos se están jugando. Si deciden quedarse en las

graderías permitidas más cercanas a las canchas de juego, debe estar sabedor que no se permiten las porras y los aplausos en ningún momento o circunstancia. Tampoco está permitido que se

Ganador	9 puntos
Segundo lugar	6 puntos
Tercer lugar (2 terceros)	4 puntos
Del quinto al octavo lugar	2 puntos

involucre en fallos ni decisiones, caso contrario se aplicará el Código de Conducta para Padres y Acompañantes de jugadores (Anexo 2).

En el caso de los entrenadores, no se permitirá que de coaching, se involucre en fallos, decisiones, ni aplauda los errores del oponente de su jugador/jugadora, caso contrario se le retirará de la instalación.

DISPOSICIONES GENERALES PARA U9

9. APLICACIÓN DEL CÓDIGO DE CONDUCTA PARA JUGADORES.

Todos los jugadores compitiendo en este circuito Nacional están sujetos al CODIGO DE CONDUCTA de la ITF para los Torneos del Circuito Junior de ITF (Anexo 1).

Este código de conducta abarca las áreas de: puntualidad, abuso de raqueta; abuso de pelota; abuso de equipo; obscenidades audibles y obscenidades visibles; coaching, el cual abarca la intromisión de los padres en los partidos de sus hijos; y todo tipo de conducta antideportiva durante el partido o fuera de él.

Su violación someterá al jugador a las siguientes sanciones que serán impuestas por el Arbitro General o su Asistente:

1ª. Falta – advertencia verbal

2ª. Falta – punto de penalización

3ª. Falta – perdida de un juego completo

4ª. Falta y sucesivas – perdida de juego a menos que la falta sea muy grave y se aplique la descalificación inmediata.

10. DE LAS INSCRIPCIONES Y RETIROS

Las inscripciones de U9 se cerrarán el miércoles anterior a cada torneo a las 12:00m.

Todas las inscripciones se deben hacer llenando el formato oficial establecido. Dicho formato tiene como objetivo contar con la información actualizada de los jugadores. Para los jugadores que estudian en San Salvador o La Libertad, se les dará un margen de 45 minutos posteriores a la hora de salida de clases para programarles partidos. Jugadores del interior se tomará en consideración el tiempo de viaje por tierra. La FST no se hace responsable por problemas surgidos de la mala cumplimentación de este formato.

Este formato se encuentra disponible en la oficina de información, así como en la página web de la FST y puede ser recibido por vía electrónica, fax o llenado en la oficina de información. No se aceptan inscripciones por teléfono.

Un jugador podrá retirarse del torneo sin consecuencia alguna siempre que lo haga por escrito antes de una hora posterior al cierre de la inscripción.

Una vez elaborada la llave, si un jugador se ve imposibilitado de participar por motivos de salud o fuerza mayor*, deberá notificar al Referee del torneo previo a su partido y posteriormente presentar una constancia médica que respalde el retiro.

De igual manera, si un jugador se ve imposibilitado de presentarse a su partido programado por cualquier otra causa que las descritas en el párrafo anterior, deberá notificar al Referee del torneo previo a su partido y posteriormente presentar el retiro por escrito. Este se considera un retiro tardío y en este caso, el jugador no podrá participar en el siguiente torneo de esa categoría a menos que pague el costo de la inscripción del torneo del que se retiró.

*Entiéndase como motivo de Fuerza Mayor a un hecho que **no se puede evitar y tampoco se puede prever.**

11. ELABORACIÓN DE LAS LLAVES.

Los cuadros se elaborarán el día anterior al inicio del torneo a las 13 horas, acto seguido se elaborará la programación de partidos.

El Arbitro General se registrará por el procedimiento establecido en el

libro de Regulaciones de Competencias Júnior de ITF. Siempre se permitirá a un representante por academia o club inscrito que este presente como testigo en el momento del sorteo.

Si se comete un error de tipo administrativo, y aún no se ha comenzado a jugar ningún partido, se solventará buscando como última opción repetir el sorteo en su totalidad. Si ya se han comenzado a jugar los partidos de la llave, esta no se podrá alterar de ninguna manera. De acuerdo a las Reglas de la ITF el torneo comienza cuando el primer saque del primer partido es golpeado.

12. ARBITRO GENERAL DEL TORNEO

Todos los torneos serán conducidos por un árbitro general nombrado por la FST cuya función es aplicar este reglamento, las reglas del tenis y el código de conducta. El árbitro general será asistido por uno o más asistentes que le ayudarán a supervisar las canchas de juego. El Referee y los Monitores tienen la autoridad y la obligación de cambiar cualquier canto hecho por un jugador/jugadora en el partido que claramente es erróneo y que afecta negativamente a su oponente.

13. COMITÉ TÉCNICO DEL TORNEO

Durante los torneos el Director Técnico, el Entrenador Principal FST (Tito Pineda) y el Referee ejercerán la función de Comité Técnico. Dicho Comité será la primera instancia para apelaciones sobre decisiones de Reglamento (no de hecho).

Todo jugador/a tiene derecho a apelar la decisión de este Comité, siendo la instancia superior la Junta Directiva de la FST.

14. REPORTARSE CON EL ARBITRO GENERAL

Es obligación de todos los jugadores reportarse con el Árbitro General 15 minutos antes de su partido y mostrarle el recibo cancelado de la inscripción del torneo. Si no cumple con este requisito, no podrá jugar el torneo.

15. LAS PELOTAS PARA LOS PARTIDOS

Las pelotas a utilizar son punto rojo y punto naranja. Estas serán proporcionadas por el organizador respectivo para cada evento.

ANEXO No. 1 – EL CÓDIGO DE CONDUCTA PARA COMPETENCIAS JUNIOR

OBJETIVO

La ITF promulga este CODIGO DE CONDUCTA ITF con el objetivo de mantener estándares de conducta justos y razonables por parte de los jugadores Junior y sus acompañantes (Equipo de apoyo) en todos los torneos avalados por la FST en El Salvador. Además, para proteger los derechos de todos los involucrados, los derechos del público y los derechos del Deporte del Tenis.

No-Shows

Los jugadores que no se retiran y no se presentan a jugar son penalizados con 20 puntos en el registro interno de la FST.

Artículos Relacionados con Ofensas en el Torneo

GENERAL

Cada jugador, entrenador, preparador físico, padre o guardián debe, durante todos los partidos y en todo momento mientras esté en el recinto del torneo, conducirse de manera profesional. Los puntos que siguen a continuación aplican a este literal.

PUNTUALIDAD

Los jugadores deberán jugar sus partidos de acuerdo al orden establecido, sin demora. El orden de partidos debe estar colocado tan visiblemente como sea posible en el área designada por el/la referee.

Los partidos se llaman de acuerdo al orden de juego, usando todos los medios posibles. Los jugadores deben de estar listos para jugar cuando se llaman sus partidos.

Si el jugador se presenta después de 15 minutos de haber sido llamado su partido, lo perderá por W.O., pero puede seguir jugando los otros eventos o partidos a los que tiene derecho. Además será penalizado con dos (2) puntos de suspensión.

VESTIMENTA Y EQUIPO

Todo jugador debe de presentarse y vestirse para jugar de manera profesional. Ropa limpia y de tenis debe de ser vestida.

Cualquier jugador que viole esta sección puede ser ordenado por el

Juez de Silla y/o Referee a que se cambie su vestimenta o equipo de manera inmediata. Que un jugador no lo haga puede resultar en descalificación inmediata.

Ropa no aceptable

Camisetas, sudaderas, ropa de vestir u otra vestimenta no apropiada no debe ser vestida durante un partido, INCLUYENDO EL CALENTAMIENTO.

Equipos de dobles

Los miembros de las parejas de dobles deben de vestirse en sustancialmente los mismos colores.

Identificación en la ropa

Ninguna identificación debe ser permitida en la ropa del jugador, productos o equipo en cancha durante un partido, conferencia de prensa o ceremonia de torneo, excepto bajo los siguientes lineamientos:

CAMISA, SUETER O CHUMPA

Mangas: 1 logo comercial (no fabricante) en cada manga, que no mida mas de 3 pulg² + 1 logo del fabricante de ropa en cada manga, que no mida mas de 8 pulg².

Sin mangas: los 2 logos comerciales permitidos en las mangas pueden ir en el frente de la camisa.

Frente, espalda y cuello. Un total de 2 identificaciones del fabricante, que no pueden exceder las 2 pulg² o 1 que no puede exceder 4 pulg².

SHORTS / FALDAS

2 identificaciones del fabricante, que no pueden exceder las 2 pulg² o 1 que no puede exceder 4 pulg².

En las licras 1 identificación del fabricante, que no puede exceder las 2 pulg², adicional a lo permitido en short/falda.

Nota: un vestido, para los propósitos de identificaciones permitidas, deberá ser tratado como una combinación de camisa y falda (dividiendo el vestido en la cintura)

CALCETAS / ZAPATOS

Se permiten identificaciones del fabricante. En las calcetas en cada pie se permite un máximo de 2 pulg².

RAQUETA

Lo del fabricante en raqueta y cuerdas

GORRA, BANDANA (HEAD BAND) Y MUÑEQUERA

1 identificación del fabricante que no exceda las 2 pulg².

ROPA DE CALENTAMIENTO (PANTS Y/O SUDADERA)

Se permite solo si cumple con las reglas anteriores y con la autorización del Referee.

TAPAR LOGOS CON ESPARADRAPO O TIRRO NO SE PERMITE

VIOLACIONES DE TIEMPO / RETRASO DE PARTIDO

1. Violación de tiempo – no jugar en 20 segs entre punto y punto y en 90 segs después de los cambios de lado – se penaliza con puntos de penalización.
2. Retraso de partido – rehusarse a jugar cuando el Referee ordena que juegue; tomarse más del tiempo reglamentario en un tratamiento médico; ir al baño cuando no es set break o cuando ya ha gastado su salida al baño.
3. Tiempo entre puntos 20 segs
4. Tiempo en cambio de lados 90 segs
5. Tiempo en el Set break 120 segs

OBSENIDAD AUDIBLE – decir palabras / frases consideradas obscenas y/o sucias y que son escuchadas por el público y/o el árbitro.

OBSENIDAD VISIBLE – hacer gestos obscenos con manos, raquetas o cuerpo.

ABUSO VERBAL – decir frases o palabras ofensivas al público, oponente, personal del torneo.

ABUSO FISICO – tocar, sin autorización, a alguien del público, un oponente, oficial del torneo, personal del torneo.

ABUSO DE PELOTAS – golpear con violencia una pelota. Si la pelota

sale de la cancha producto del golpe, es automáticamente una violación al código de conducta.

ABUSO DE RAQUETA O EQUIPO – patear, tirar o golpear con violencia la raqueta, la net, las sillas, la malla que rodea la cancha, la cancha, la silla del árbitro o cualquier otro objeto en la cancha.

COACHING / COACHES – tener comunicación con el / la jugador/a mientras está jugando un partido.

CONDUCTA ANTIDEPORTIVA – toda conducta que va en detrimento de la integridad del juego.

MEJOR ESFUERZO – los jugadores están obligados a dar su 100% en cada partido en que compiten.

ABANDONO DE CANCHA – un jugador no puede salirse de la cancha, por ninguna razón, sin la autorización del Juez de Silla o Referee. Si el monitor no está cerca, el jugador debe de quedarse en la cancha y pedir que alguien lo llame.

NO FINALIZAR PARTIDO – los jugadores están obligados a terminar sus partidos. La única razón por la que el jugador puede dejar sin finalizar un partido es si por lesión o enfermedad el médico del torneo establece que el jugador / la jugadora no está en condiciones de seguir jugando.

SISTEMA DE PENALIZACIÓN POR PUNTOS PARA LAS VIOLACIONES AL CÓDIGO DE CONDUCTA:

Primera ofensa – AMONESTACION / ADVERTENCIA

Segunda ofensa – PUNTO DE PENALIZACION

Tercera y cada subsiguiente ofensa – JUEGO DE PENALIZACIÓN

Sin embargo, después de la tercera violación, el Referee debe determinar si cada violación que sucede se penaliza con el default.

DEFAULTS

El Referee tiene la autoridad de declarar un default por una sola violación a este código, sin seguir los pasos del sistema de penalización por puntos.

En todos los casos de default, la decisión del Referee es final e inapelable.

Un jugador que es descalificado por una violación al código de

conducta, menos por impuntualidad o vestimenta, queda descalificado de los otros eventos en los que está participando en el torneo. Tampoco se descalifica de otros eventos a un jugador que recibe un default si este ocurrió por una violación al código provocada por su compañero/a de dobles o si ocurrió por una enfermedad o lesión.

EVENTOS DE DOBLES – en partidos de dobles, las advertencias, puntos de penalización y juegos de penalización se le imponen al equipo.

OFENSAS GRAVES DE LOS JUGADORES

APUESTAS

Ningún jugador debe apostar nada de valor relacionado con cualquier torneo del Ranking Nacional de la FST. Violación a esta sección puede llevar a hasta 3 años de suspensión de todas las actividades avaladas por la FST para el jugador y los involucrados.

SOBORNOS Y OTROS PAGOS

Ningún jugador o miembro de su equipo de apoyo*, deber ofrecer, dar o aceptar, o acordar ofrecer, dar, solicitar o aceptar nada de valor a ó de una persona con la intención de influenciar cualquier esfuerzo de jugador o participación en ningún torneo del Circuito Junior de la FST. Violación a esta sección puede llevar a hasta 3 años de suspensión de todas las actividades avaladas por la FST para el jugador y los involucrados.

* El equipo de apoyo del jugador lo conforman el entrenador, manager, agente, médico, miembro de la familia, visitante o socio similar del jugador.

ANEXO No. 2 – EL CÓDIGO DE CONDUCTA PARA PADRES Y ACOMPAÑANTES DE JUGADORES (equipo de apoyo del jugador)

Queremos que su hijo disfrute del evento. El crear presión o expectación puede volver la competencia una experiencia desagradable.

En ese sentido, se les solicita a los padres lo siguiente:

- Comenten positivamente el desempeño de sus hijos (no el resultado).
- Abstenerse de interferir con scores y cantos de líneas
- Mostrar respeto por los oponentes de sus hijos, sus padres y los organizadores de la competencia y referee.
- No aplaudir los errores.
- Abstenerse de cochar a sus hijos durante los partidos.
- Permanecer fuera de las canchas en todo momento.

Queremos crear un ambiente en el cual los niños puedan disfrutar la competición y sean recompensados por sus esfuerzos. El propósito de estos eventos es crear una plataforma para jugadores en la cual sean introducidos a la competición a un nivel adecuado a sus edades y comprensión. Al hacer esto esperamos que más niños se sientan con la confianza para progresar a eventos fuera del club y continúen compitiendo alegremente por el resto de sus vidas.

No queremos decir esto pero...

Si usted no cumple con los requerimientos de este Código, usted podrá ser advertido por el organizador o el referee, y si persistentemente se comporta inadecuadamente, su hijo podrá ser excluido de eventos futuros.

CONSEJOS PARA PADRES

Apoyo

- Permita que su hijo juegue en la etapa adecuada de Tennis10s para que gane confianza y disfrute más jugando el juego.
- Es mejor no mirar todos los partidos que juega su hijo para evitar la presión.
- Mantenga su rol de padre y no intente transformarse en entrenador.
- Jugar partidos es una parte importante del desarrollo del jugador, por lo tanto, incentive a su hijo para que compita además de tomar clases.
- Sea consciente de las capacidades de su hijo y evite compararlo con otros jugadores y su desarrollo.
- Sea consciente de que en esta edad los resultados no son importantes. Lo más importante es que les guste jugar al tenis y que jueguen muchos partidos.

Incentivar

- Incentivar la buena conducta en las clases y en los partidos.
- No tolerar el mal comportamiento, la trampa ni los malos modales.
- Incentivar al niño para que sea independiente. Evitar que dependa demasiado de usted.
- Enfocarse en el esfuerzo en vez del resultado. Nunca pregunte “¿Ganaste?” Es mejor preguntar “¿Cómo jugaste?” o “Te divertiste?” Hacer que se den cuenta de que usted se interesa más por ellos que por el resultado.

Respeto

- Ayude a su hijo a comprender que el respeto de las reglas, los adversarios y los oficiales forma parte del tenis.
- Respetar a los adversarios, sus padres y entrenadores y, por

supuesto, a los oficiales de la competición.

- Aplaudir siempre a ambos jugadores.
- El entrenador de su hijo tiene la experiencia y pericia y debe ser siempre respetado y valorizado por usted.

Tennis10s es tenis para jugadores menores de 10 años, jugando en canchas más pequeñas con pelotas más lentas.

Es una manera divertida de comenzar a jugar al tenis por la cual jugar el juego es más fácil para los niños, desarrollando una buena técnica y táctica y lo que es más importante, el amor por el deporte.

Tennis10s es parte de la campaña “Play and Stay” de la ITF.

A partir de 2012 las Reglas de Tenis establecen que las competiciones para niños menores de 10 años deben jugarse con las pelotas más lentas rojas, naranja y verdes, en canchas de tamaño adecuado. Esta es una breve guía para que los padres comprendan mejor qué es Tennis10s y ayuden para que sus niños logren una experiencia positiva jugando al tenis.

Roger Federer: **“Crecí jugando con pelotas grandes y blandas, realmente blandas. Podía realmente hacer el movimiento durante el golpe y las pelotas no salían volando hacia cualquier lado.”**

LA IMPORTANCIA DE LOS PADRES...

El rol de los padres es más importante en Tennis10s que en cualquier otra etapa del tenis, pues, durante esta edad, los niños se ven muy afectados por la conducta de sus padres.

Comprometer, retener y desarrollar jugadores es fundamental para el éxito de cualquier deporte y la competición saludable es un elemento clave para lograrlo. Es esencial crear una plataforma de juego amigable para poder presentar la competición a los niños en un nivel adecuado para su edad y comprensión. Los padres pueden ayudar a generar un entorno de juego positivo para sus niños proporcionando el apoyo y aliento adecuados.